



Niedersächsische
Landeszentrale für
politische Bildung



**POLITISCHE
MEDIEN
KOMPETENZ**

DISKRIMINIERUNG IN GAMES

Präsentation zum Workshop

ABLAUF

Das erwartet euch im Workshop

1. Warm-up: Held_innenleine
2. Erstellung von Avataren
3. Input zum Thema und Diskussion
4. Games gegen Stereotype ODER Machinima-Studio ODER Memes
5. Präsentation und Diskussion
6. Reflexion und Feedback



VIDEO-INPUT: ROLLENBILDER IN GAMES

Sexismus in Spielen

Viva La Dirt League: Brustplatte (Logik in Computerspielen) EPIC NPC MAN, in: YouTube, 20.06.2016.

(Englisch, deutsche Untertitel verfügbar)

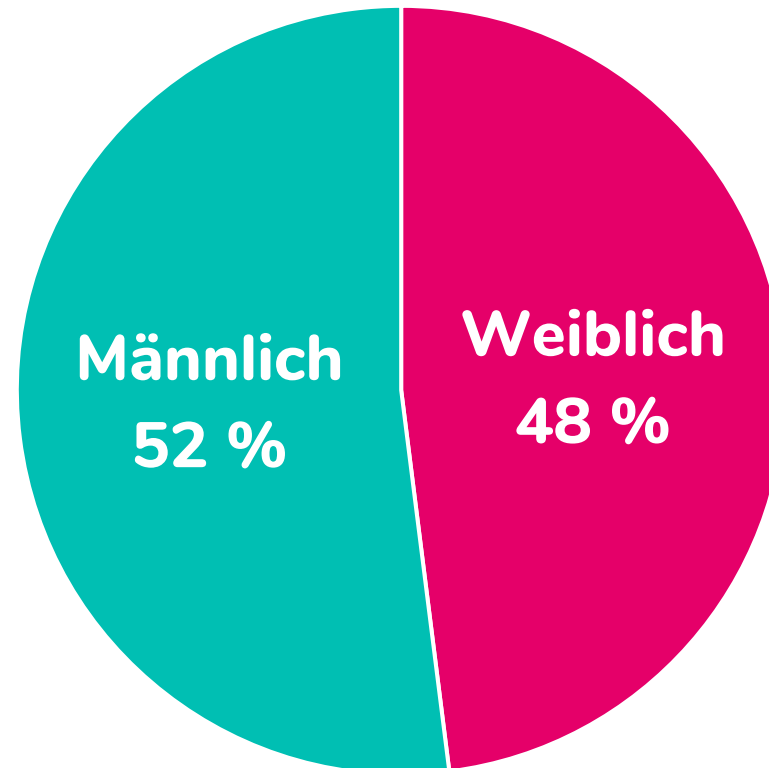
Zum Video: youtu.be/-vI5tdORhC0



GESCHLECHTERVERTEILUNG DER SPIELENDEN

**Was schätzt ihr –
Wie viel Prozent der Spieler_innen
sind weiblich, wie viel sind männlich?**

GESCHLECHTERVERTEILUNG DER SPIELENDEN



WEIBLICHE CHARAKTERE IN GAMES



- Dienen häufig nur als schmückendes Beiwerk oder sogar als **Belohnung**.
- Werden oft als **hilfsbedürftig** und **abhängig von männlichen Helden** dargestellt.
- Sind häufig **Gewalt** ausgesetzt, um die Geschichte des Spiels voranzubringen .
- Weibliche Körperformen, Aussehen und Kleidung sind häufig **unrealistisch** und/oder **sexualisiert dargestellt**.
- Weibliche **Körpervielfalt** wird in Games nicht repräsentiert.

VIDEO-INPUT: SEXISMUS IN GAMES

Sexismus in der E-Sports-Szene

WALULIS DAILY: Warum die E-Sport-Szene Gamerinnen rausekelt, in: YouTube, 16.10.2020.

Zum Video: youtu.be/2JmGxRhKXjE



SEXISMUS IN DER GAMES-BRANCHE

„Die Gamingindustrie hat sich um die Idee herum gebildet, dass Leidenschaft das Wichtigste ist [...] Da haben vor Jahren Freunde Firmen zusammen gegründet, die heute Hunderte Mitarbeiter haben, aber an der Führung hat sich kaum etwas geändert“ sagt die Videospieldesignerin Renee Gittins.

Dadurch kommt es immer wieder zum Missbrauch von Macht und auch zu sexuellen Übergriffen, weil diese Probleme in den gewachsenen Strukturen kaum berücksichtigt werden.

Zitiert nach Kreienbrink, Matthias: „Viele wollen Sexismus in der Branche nicht sehen“, in: Spiegel Online, 04.07.2020.

IMPRESSUM

Dieses Werk ist entstanden im Rahmen der Plattform politische-medienkompetenz.de.

Im Auftrag von: Niedersächsische Landeszentrale für politische Bildung

Autor_innen: LAG Jugend & Film Niedersachsen und visionYOU GmbH

Nutzungsrechte: Lizenziert unter [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

